

SPIEL- UND PLATZORDNUNG

Das Wichtigste in Kürze

Die Plätze des Tennisclubs Küsnacht stehen grundsätzlich nur den Aktiv-Clubmitgliedern zur Verfügung.

1. Platzreservation:

- Erst wenn **beide Spieler auf der Anlage** anwesend und spielbereit sind kann ein Platz reserviert werden.
- **VOR Spielbeginn** hat jeder Spieler jederzeit sein **Namensschild** in die entsprechende Tabelle auf der Magnettafel zu setzen.
- Späteres Verschieben um die Spielzeit zu verlängern ist nicht erlaubt.

2. Spieldauer:

- Für **Einzelspiele** beträgt die Spielzeit **45 Minuten**
- Für **Doppelspiele** beträgt die Spielzeit **60 Minuten**
- Es darf weitergespielt werden, solange keine Aktivmitglieder auf den Platz warten.

3. Gästeregelung:

- **Gäste** – ohne Aktivmitglieder - können auf der TCK Anlage jeweils von Montag bis Freitag zwischen **8h** und **17h** spielen, sofern kein Aktivmitglied den Platz beansprucht. Die Platzmiete beträgt **Fr. 40.-** pro Stunde und ist **VOR dem Spielbeginn** im **Fremdspielerbuch** einzutragen und das Geld ist im Couvert zu deponieren.
- **Aktivmitglieder** dürfen mit **Gästen** grundsätzlich jederzeit spielen. **3-mal** im Jahr darf ein Aktivmitglied **gratis** mit einem Gast spielen. Dies ist **VOR dem Spiel** und unaufgefordert im **Gästebuch** einzutragen.
- Ist das Potential ausgeschöpft, bezahlt der Gast **Fr. 20.-** pro Stunde. Dies ist ebenfalls **VOR dem Spiel** und unaufgefordert im **Fremdspielerbuch** einzutragen und das Geld ist im dafür vorgesehenen Couvert zu deponieren.

4. Trainerstunden für Nichtmitglieder

- Trainerstunden für Nichtmitglieder sind von Montag bis Freitag zwischen **8h** und **17h**. Pro Stunde ist ein Betrag für die Platzmiete von **Fr. 20.-** fällig. Dies ist ebenfalls im **Fremdspielerbuch** einzutragen und das Geld im Couvert zu hinterlegen.
- Für **Trainerstunden** ist **Platz 4** reserviert.

5. Platzpflege

- Im Sommer und generell bei Hitze müssen die Plätze **VOR** und **NACH** dem Spiel **gespritzt** werden.
- Nach dem Spiel bitte den Platz **von AUSSEN nach INNEN** abziehen und die Linien nachziehen